**NAMA : MIKHAIL YAZID BUSTOMI**

**NPM : 1106075**

**JURUSAN : TEKNIK INFORMATIKA (C)**

**MATAKUL : KEAMANAN SISTEM**

1. Keamanan Sistem terdiri dari dua kata dasar AMAN dan SISTEM
2. AMAN adalah adalah apabila dalam segala keadaan sumberdaya yang digunakan dan yang diakses adalah sesuai kehendak pengguna. atau terhindar dari serangan, terhindar dari kegagalan, terhindar dari ancaman.
3. SISTEM adalah suatu kesatuan yang terdiri komponen atau elemen yang dihubungkan bersama untuk memudahkan aliran informasi, materi atau energi. Istilah ini sering dipergunakan untuk menggambarkan suatu set entitas yang berinteraksi, di mana suatu model matematika seringkali bisa dibuat. Sistem juga merupakan kesatuan bagian-bagian yang saling berhubungan yang berada dalam suatu wilayah serta memiliki item-item penggerak, contoh umum misalnya seperti negara.
4. F
5. Sistem dalam Teknologi Informasi
6. Sistem Komputasi : sistem dimana para user dapat mengerjakan dengan cepat, efisien dan mudah dalam membuat, mengubah, dan menyimpan.
7. Sistem Komunikasi : sistem dimana user A dengan user B bisa saling memberikan informasi dengan cepat meskipun berbeda jarak ( jauh ).
8. Resiko terhadap Kualitas Informasi
9. R
10. Tipe serangan :
11. **Interruption**

Suatu aset dari suatu sistem diserang sehingga menjadi tidak tersedia atau tidak dapat dipakai oleh yang berwenang. Contohnya adalah perusakan/modifikasi terhadap piranti keras atau saluran jaringan.

1. **Interception**

Suatu pihak yang tidak berwenang mendapatkan akses pada suatu aset. Pihak yang dimaksud bisa berupa  orang, program, atau sistem yang lain. Contohnya adalah penyadapan terhadap data dalam suatu jaringan.

1. **Modification**

Suatu pihak yang tidak berwenang dapat melakukan perubahan terhadap suatu aset. Contohnya adalah perubahan nilai pada file data, modifikasi program sehingga berjalan dengan tidak semestinya, dan  modifikasi pesan yang sedang ditransmisikan dalam jaringan.

1. **Fabrication**

Suatu pihak yang tidak berwenang menyisipkan objek palsu ke dalam sistem.  
Contohnya adalah pengiriman pesan palsu kepada orang lain

1. Tembok pengamanan, baik secara fisik maupun maya, yang ditaruh diantara piranti dan layanan jaringan yang digunakan dan orang-orang yang akan berbuat jahat. Contoh membuat password dalam sistem atau juga menginstalkan berbagai macam program pengamanan sistem yg dikenal sekarang sebagai antivirus.
2. Pengguna perangkat komputer akan menyadari akan muncul interruption/interception yg tiba-tiba terjadi pada sistemnya.
3. Probabilitas Prevent user :

* Kurangi menjelajah web yang situsnya itu tidak diketahui/tidak aman untuk dimasuki.
* Gunakan berbagai macam anti-virus, meskipun tidak menjamin komputer aman tetapi bisa meminimalisir ancaman.
* Teliti dalam memasukan/menginstalkan program-program yg tidak aman.
* Hindari segala bentuk informasi yang menurut kita tidak aman.

1. Segera menggunakan antivirus agar terdeteksi berbagai macam masalah yg terjadi pada sistem perangkat user, apabila masih sulit untuk diselesaikan maka segera re-instalized perangkat agar sistem kembali ke semula.
2. Pasal pasal UUITE :

* Pasal 27 (Asusila, Perjudian, Penghinaan, Pemerasan)
* Pasal 28 (Berita Bohong dan Menyesatkan, Berita Kebencian dan Permusuhan)
* Pasal 29 (Ancaman Kekerasan dan Menakut-nakuti)
* Pasal 30 (Akses Komputer Pihak Lain Tanpa Izin, Cracking)
* Pasal 31 (Penyadapan, Perubahan, Penghilangan Informasi)
* Pasal 32 (Pemindahan, Perusakan dan Membuka Informasi Rahasia)
* Pasal 33 (Virus?, Membuat Sistem Tidak Bekerja (DOS?))
* Pasal 35 (Menjadikan Seolah Dokumen Otentik (phising?))